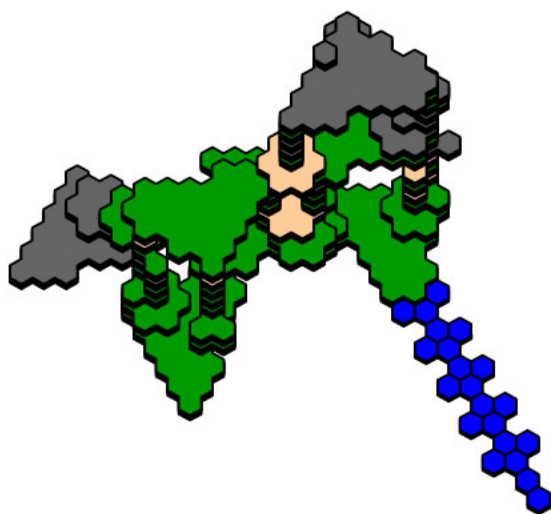




## SCENARIOS EXCLUSIFS ONLINE

# CA1 : Le Château dans les Airs



**JEU EXPERT** ou **DÉCOUVERTE** : Le Château dans les Airs.

Sets Requis : 1 Master Set (2 joueurs)

*3000 ans après la chute de leur civilisation, Les kyries sont incapables de se souvenir si le château flottant avait été l'oeuvre de génies de la technologie, ou simplement d'aliénés.*

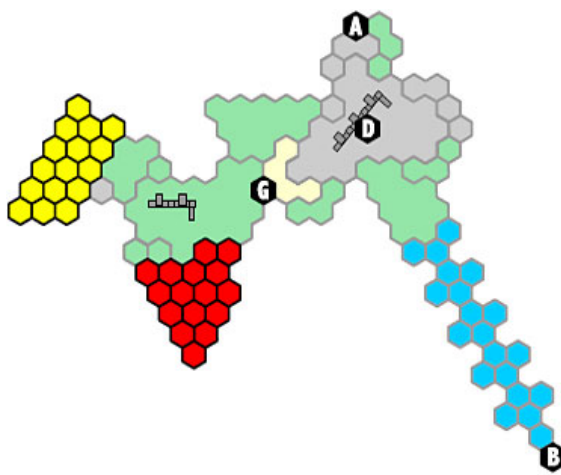
*Encore à ce jour, la maîtrise de la dérive dans le ciel de ce curieux château volant, fournit une position avantageuse idéale à l'armée qui peut le posséder et le contrôler.*

**Objectif** : Détruire l'armée ennemie et prendre possession du château.

**Mise en Place** : Placez les glyphes Astrid, Gerda, Dagmar, et Brandar, coté pouvoir visible, comme indiqué, sur le champ de bataille.

Chaque joueur recrute ou utilise une armée pré-établie à 300 points.

Le joueur 1 démarre sur la zone de départ jaune, le joueur 2 sur la zone de départ rouge.



**Règles Spéciales** :

Les hexagones entourant le champ de bataille ne peuvent pas être traversés à pied, mais permettent les attaques à distance et peuvent être survolés par les figurines possédant la capacité vol.

**L'attache** : Les tuiles d'eau représentent le lien presque l'invisible qui agrippe le château flottant à son centre de la gravité (le Glyphe de Brandar). Une unité sur le glyphe de Brandar peut renoncer à son attaque pour lancer un dé 20.

Un résultat de 15 ou plus provoque un tremblement du château (mais pas de l'attache) et nécessite le lancé d'un dé d'attaque pour chaque figurine présente afin de déterminer les dommages subis.

Un second résultat de 15 ou nécessite de toutes les figurines présentes dans le château, le lancer de 2 dés d'attaque pour déterminer leurs dommages, et ainsi de suite...

**Victoire** : Détruisez l'armée de votre adversaire.

Si le combat atteint la fin du 12ème round, c'est le joueur qui possède le plus de points sur le champ de bataille qui gagne (voir le calcul du score, à la p10 du "Master Game Guide" pour la version Anglaise ou à la p13 du "Livret de Règles" pour la V.F.).

DECOMPTE  
DES  
ROUNDS

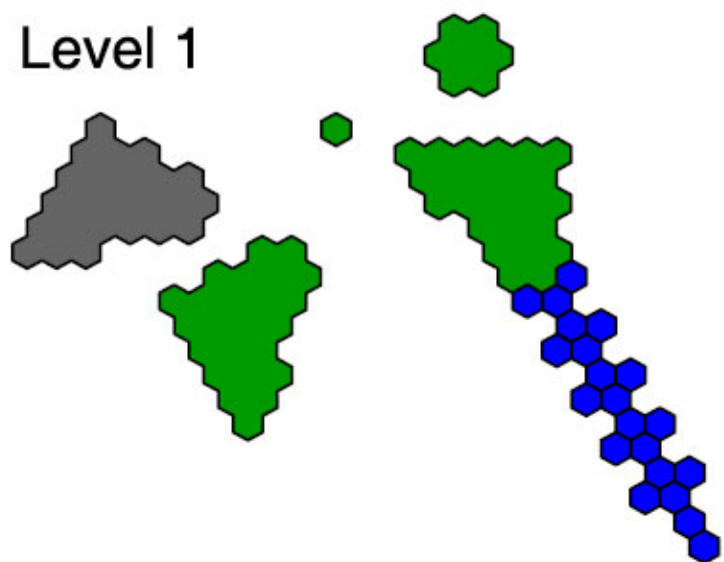


Version Originale (en anglais) : Ikarus.

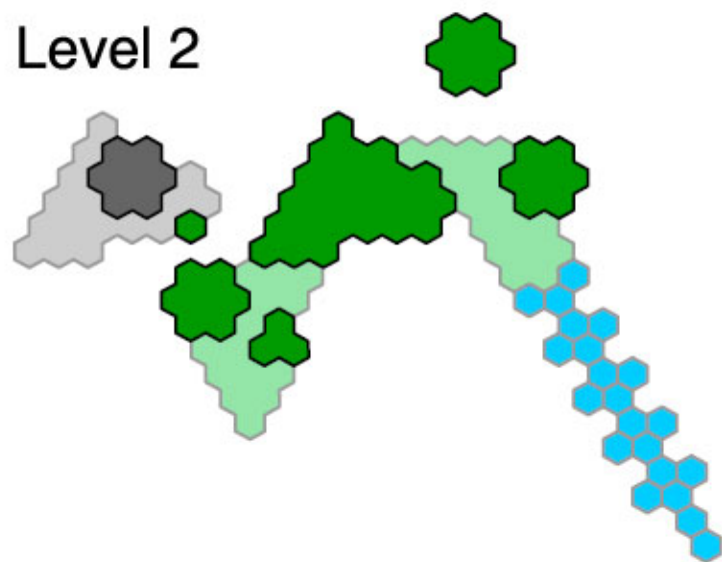
Traduction libre : Cyberfab – 2006 – [www.cyberfab.fr.st](http://www.cyberfab.fr.st)



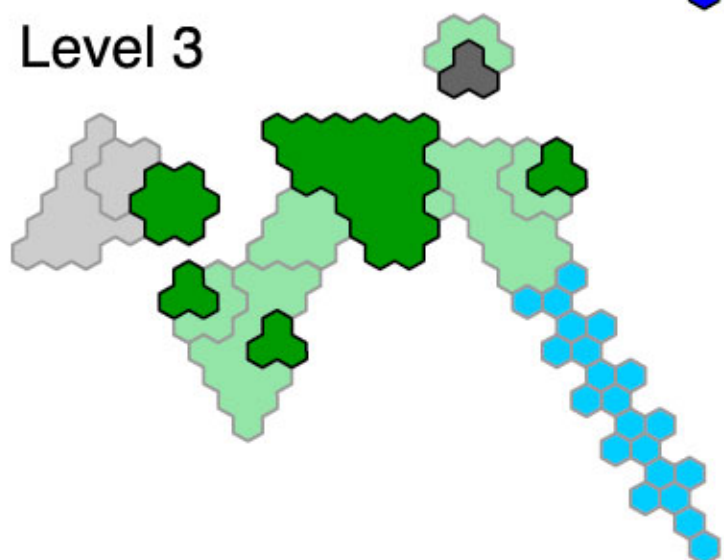
Level 1



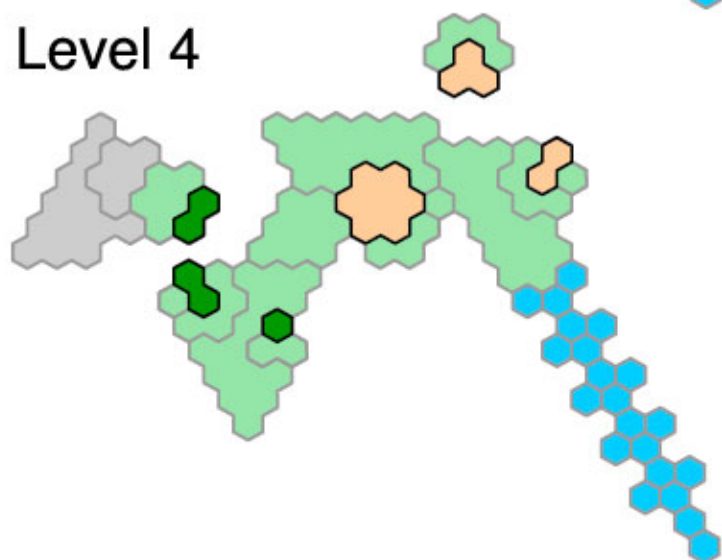
Level 2



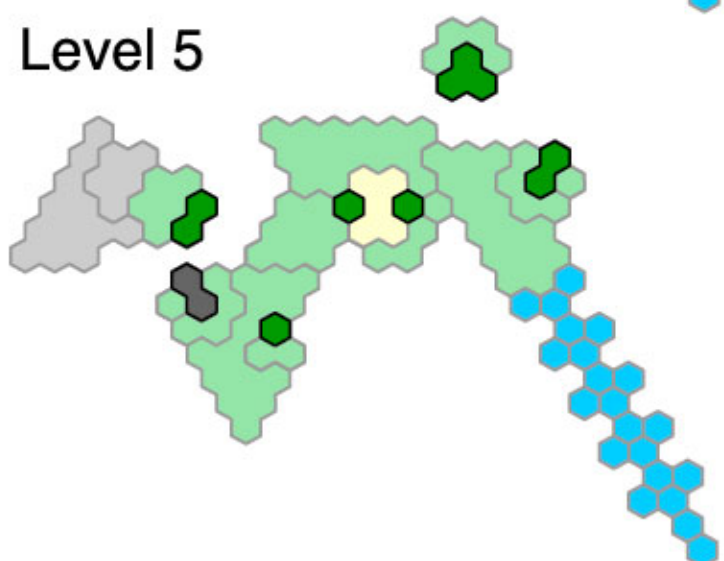
Level 3



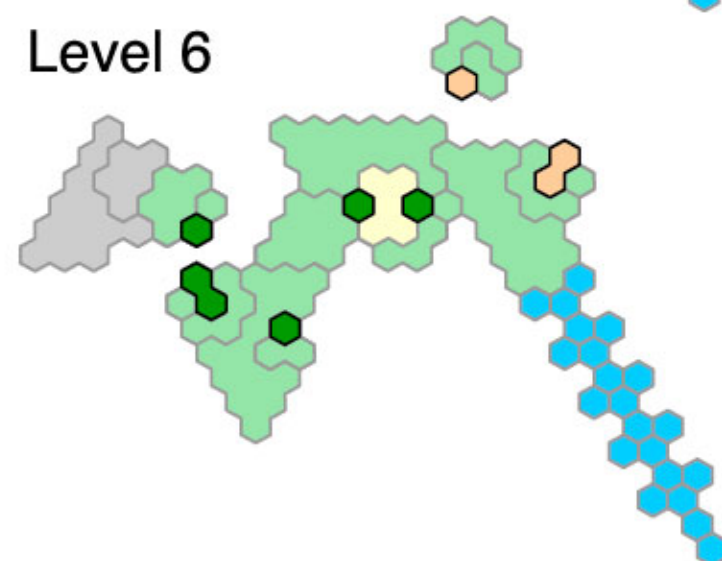
Level 4



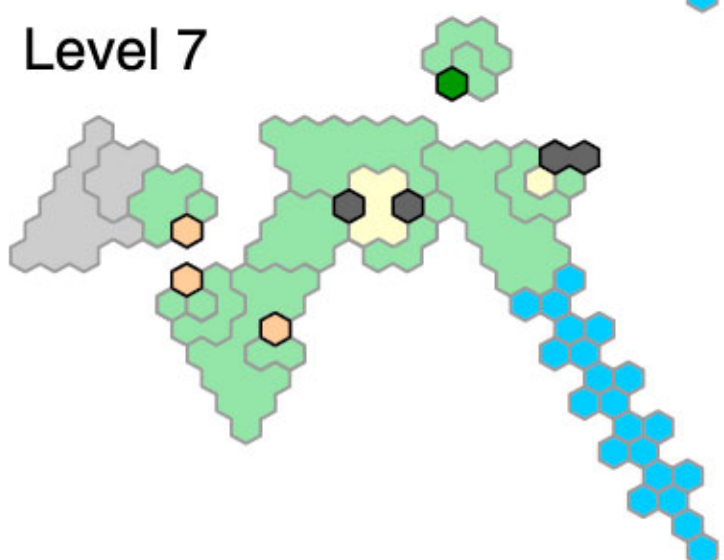
Level 5



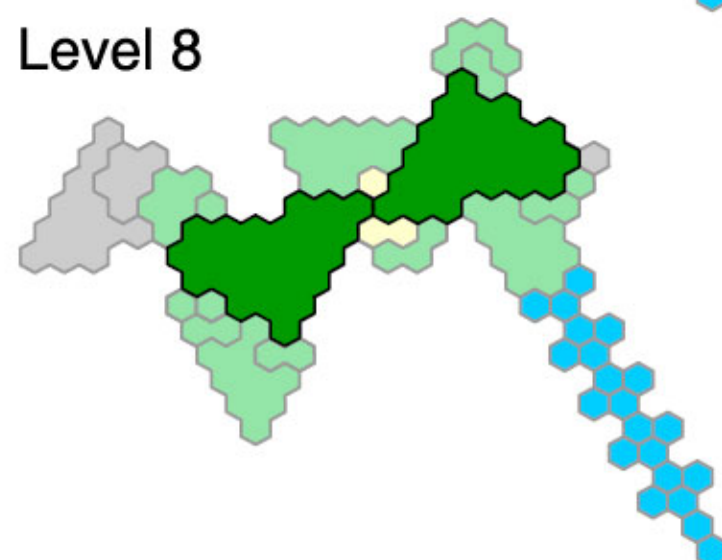
Level 6



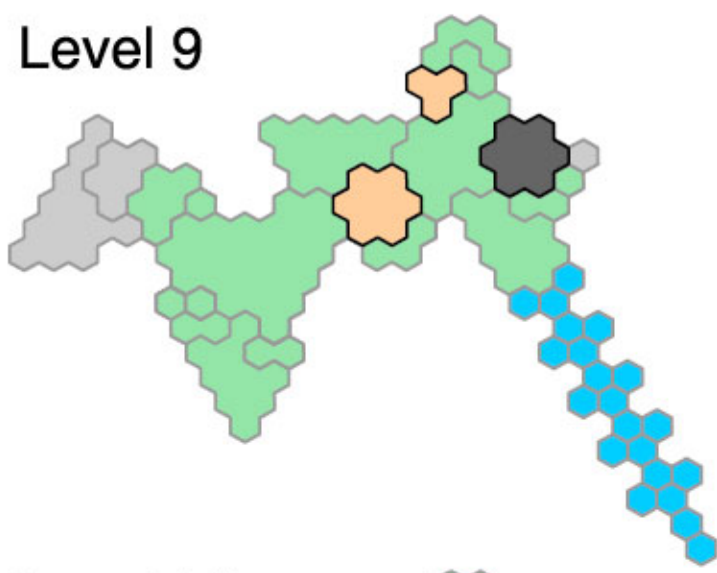
Level 7



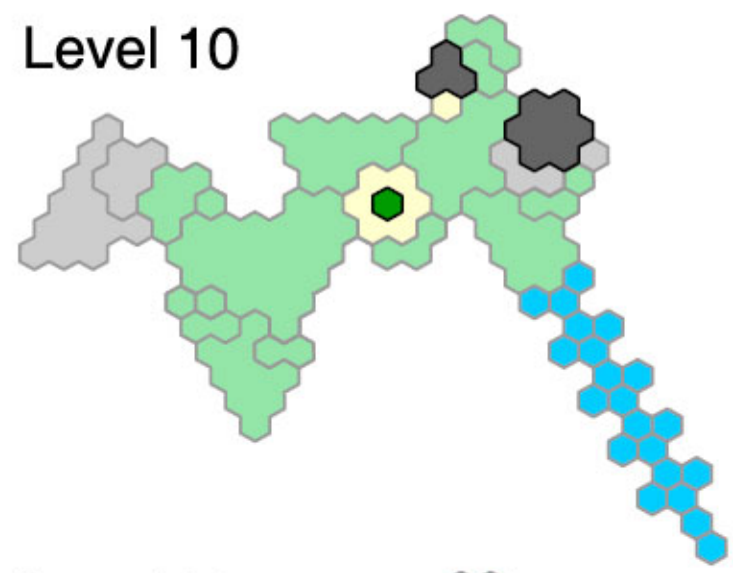
Level 8



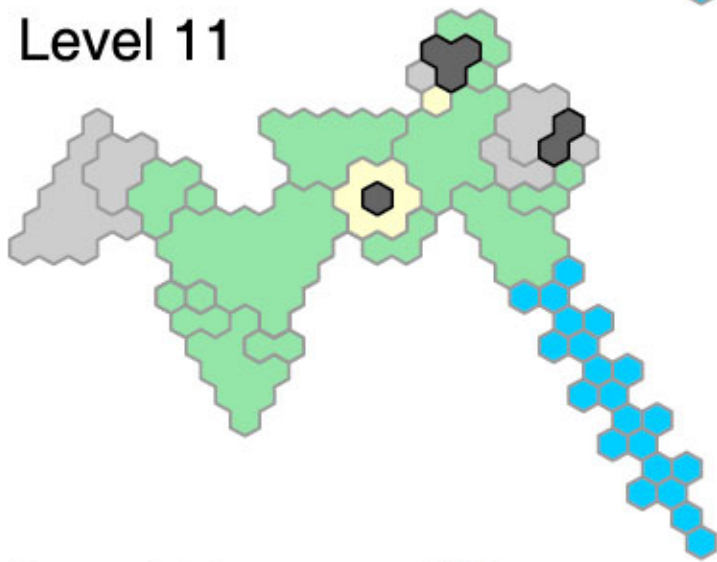
Level 9



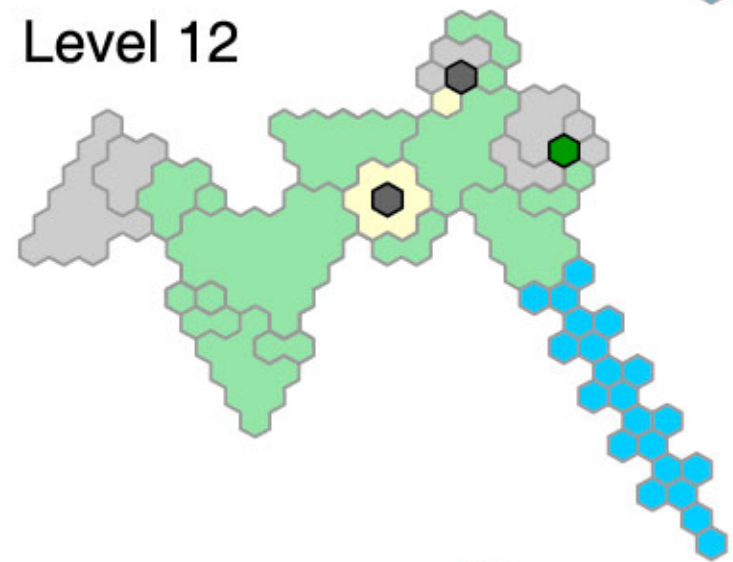
Level 10



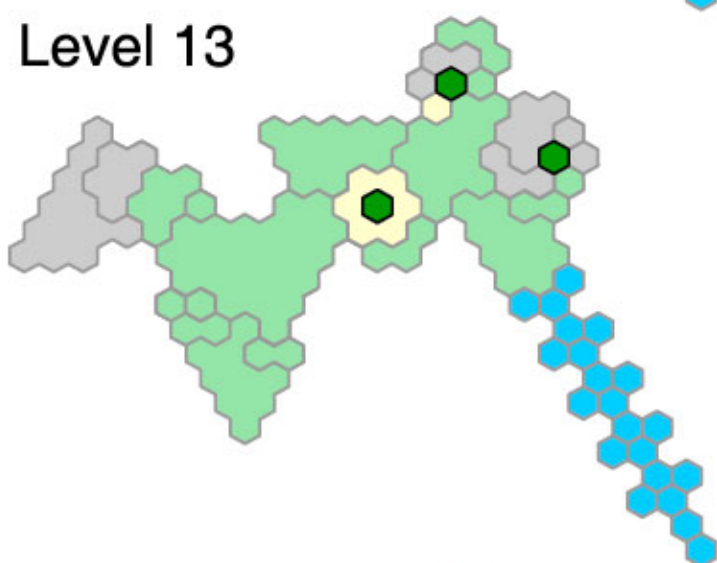
Level 11



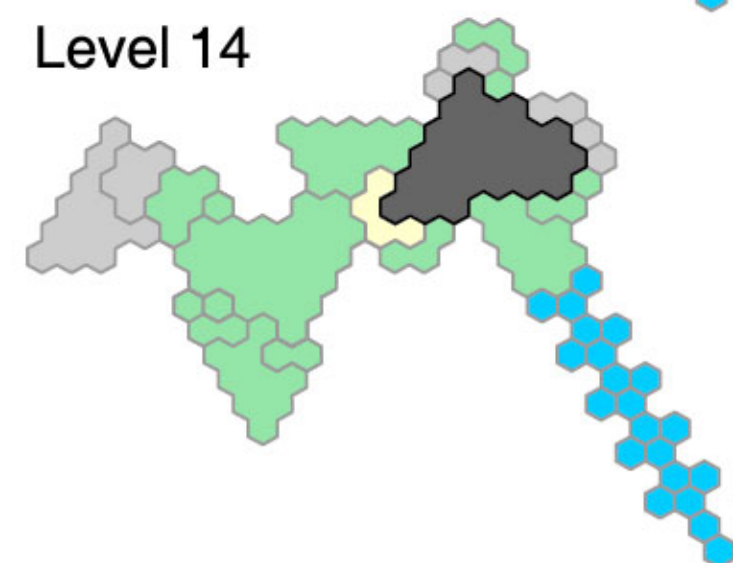
Level 12



Level 13



Level 14



Level 15

