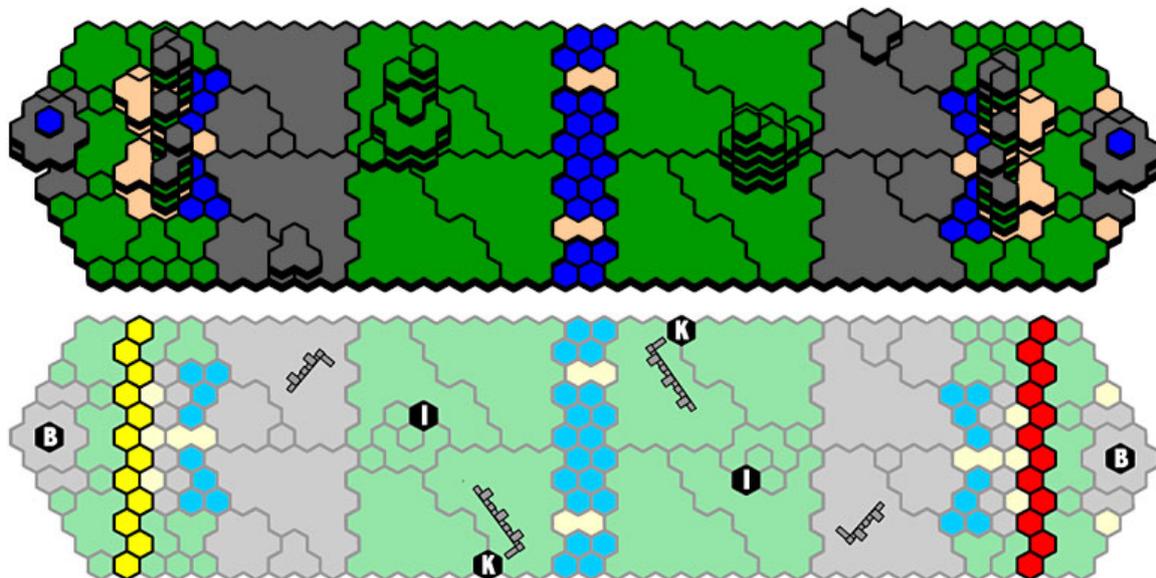




SCENARIOS EXCLUSIFS ONLINE

CB1 : Capture de la bannière (CTF)



DECOMPTE
DES
ROUNDS



JEU EXPERT ou **DÉCOUVERTE** : Brandar Blitz ! (CTF)
Sets Requis : 2 Master Set (2 ou 4 joueurs)

Chacun le sait : dans une bataille le moral des troupes est une des clefs de la victoire. Les deux armées en présence sont rassemblées autour de leurs bannières respectives. Ces dernières seront les cibles privilégiées de cette bataille, car elles représentent une « source de pouvoir » particulière.

Malheur à celui qui perdra le contrôle de sa bannière, car les conséquences sur le moral des troupes et l'issue de la bataille seront catastrophiques.

Objectif : Capturer et ramener la bannière adverse dans sa forteresse.

Mise en Place : Le champ de bataille est symétrique, pour un jeu équilibré. Chaque zone de départ comporte une forteresse, qui servira aussi bien pour l'attaque que pour la défense, ainsi qu'une ruine qui pourra servir pour se mettre à couvert.

2 Joueurs : Chaque joueur recrute ou utilise une armée pré-établie à 450 points.

4 Joueurs (2 vs 2) : les joueurs 1 et 2 forment l'équipe 1 et jouent contre l'équipe 2 constituée par les joueurs 3 et 4. Chaque joueur recrute ou utilise une armée pré-établie à 300 points.

Un joueur (ou une équipe) démarre sur la zone de départ Rouge, l'autre sur la jaune.

Règles Spéciales :

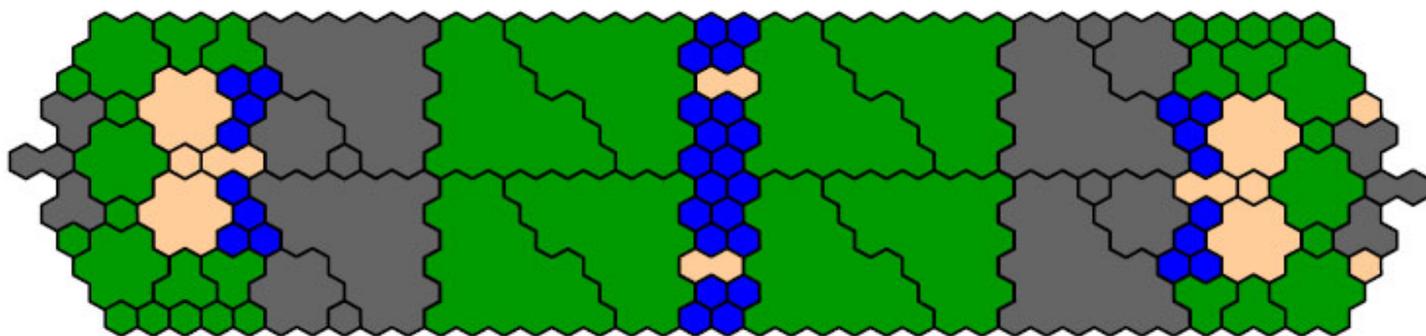
- Les Glyphes de Brandar représentent les drapeaux de chaque joueur (ou équipe).
- Si la figurine transportant une bannière (Glyphe de Brandar) est détruite, celle-ci reste sur cet hexagone jusqu'à ce qu'une autre figurine la récupère.
- Une figurine transportant une bannière (Glyphe de Brandar) peut la transmettre à une figurine alliée adjacente.
- Des tuiles supplémentaires peuvent être utilisées pour des forteresses ou des murs de forteresses plus grands.

Victoire : Le premier joueur (ou la première équipe) qui parvient à ramener la bannière adverse dans sa forteresse gagne.

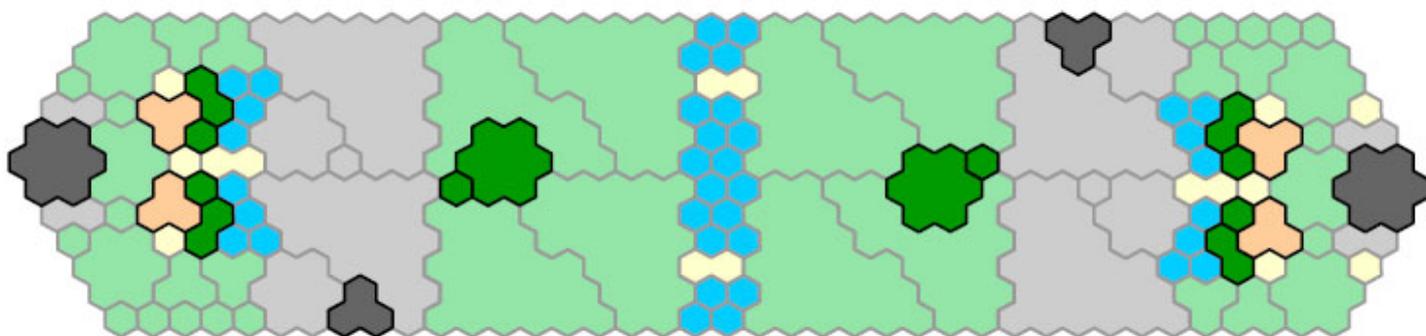
Version Originale (en anglais) : Hextr1p.



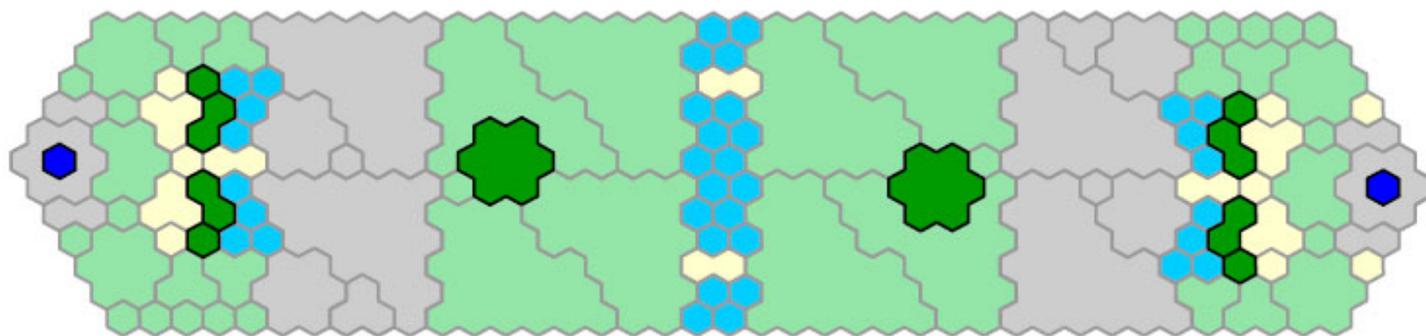
Level 1



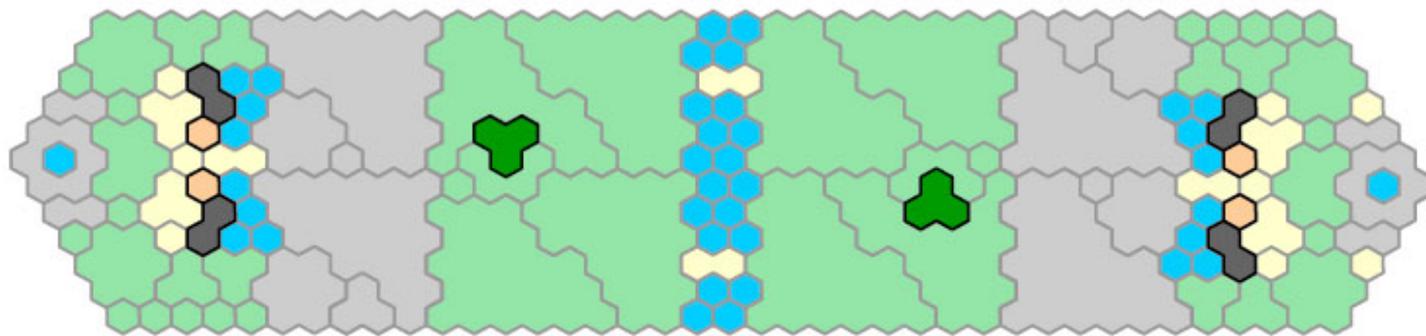
Level 2



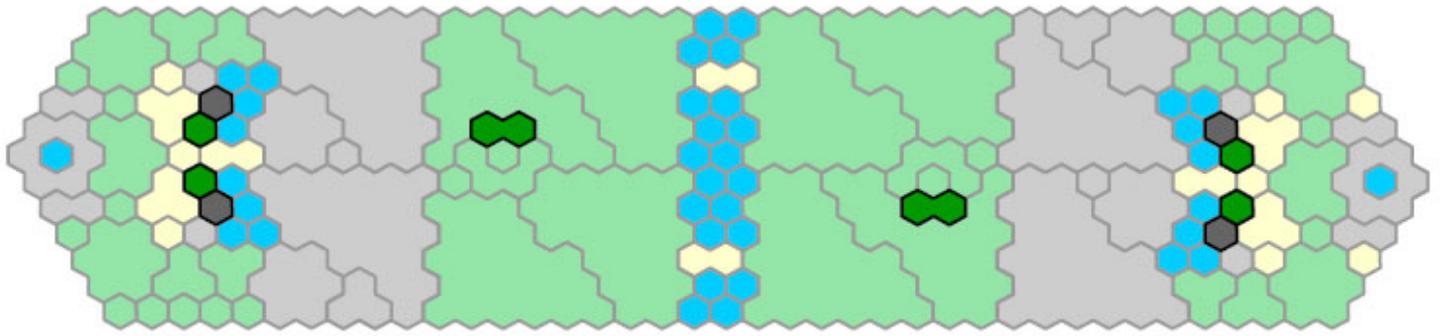
Level 3



Level 4



Level 5



Level 6

