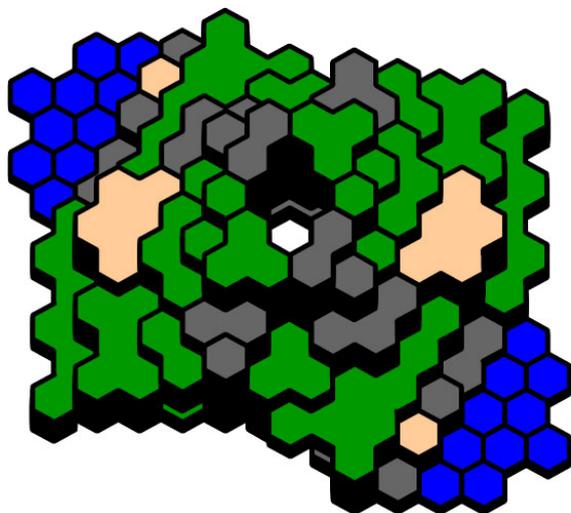




SCENARIOS EXCLUSIFS ONLINE

VS1 : Une Situation Volatile



JEU EXPERT ou DÉCOUVERTE : Une Situation volatile
Sets Requis : 1 Master Set (2 joueurs)

Deux armées se retrouvent face à face, au pied du volcan (qui n'est pas en activité pour l'instant), ce volcan abrite temporairement le dieu volcanique.

Celui-ci s'ennuie et a donc organisé un petit jeu destiné à le divertir : il a placé deux échantillons d'eau de vie au sommet du volcan, la première armée qui réussira à ramener un échantillon à son embarcation, pourra repartir sauve (avec l'échantillon), quand à l'autre, elle périra ensevelie par la fureur du volcan...

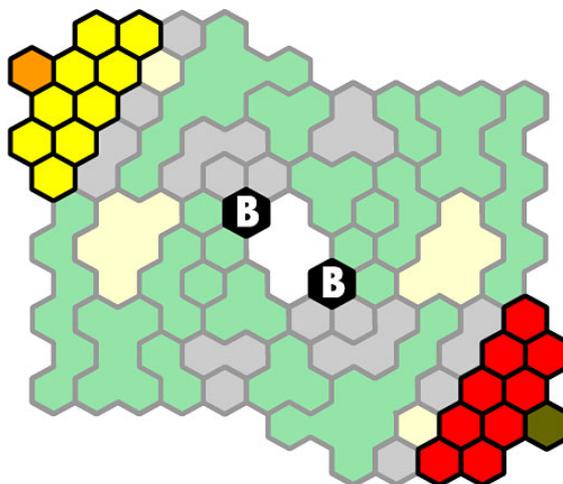
Objectif : Négociez avec le dieu volcanique pour un échantillon d'eau de la vie et ramenez le à votre embarcation.

Mise en Place : Placez les deux Glyphes de Brandar, face pouvoir visible, comme indiqué sur la carte. Placez les glyphes d'Ivor, Gerda, Valda, Dagmar et Astrid, face symbole visible, à côté du champ de bataille.

Le joueur 1 recrute ou utilise une armée pré-établie à 400 points et la place sur la zone de départ jaune.

Le joueur 2 recrute ou utilise une armée pré-établie à 400 points et la place sur la zone de départ rouge.

Si l'espace de départ n'est pas suffisant, les joueurs peuvent utiliser les hexagones adjacents à leur zone de départ.



DECOMPTE DES ROUNDS



Règles Spéciales :

A cause de la forte densité des émanations gazeuses et des fumerolles brûlantes, les vols ne sont possibles. Les armées possédant les pouvoirs spéciaux "Vol" ou "Parachutage" ignorent ces pouvoirs et sont placées, sur le champ de bataille, comme leurs autres figurines.

Si l'unité aéroportée d'élite a été choisie pendant le recrutement, elle devra démarrer depuis la zone de départ désignée pour le joueur et ne pourra pas être parachutée.

De même si le Sergent Alexander est choisi par un des joueurs, il ne pourra pas utiliser son fusil lance grappin.

Victoire : Le premier un joueur qui réussira à ramener un échantillon d'eau de la vie à son embarcation, gagne la partie.

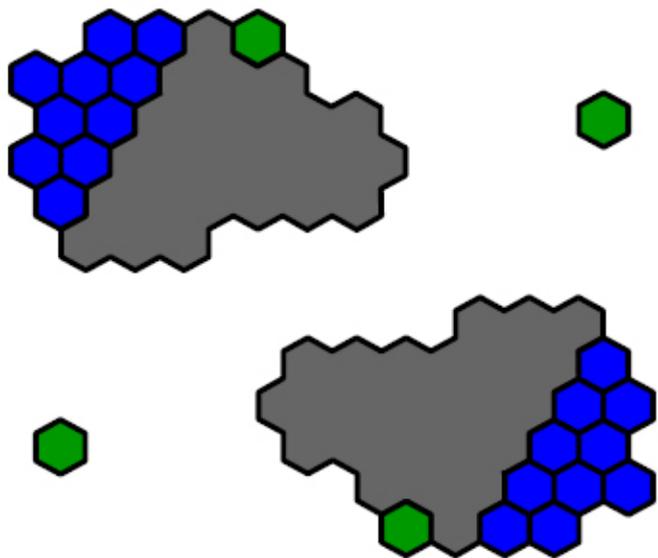
Si un joueur détruit entièrement l'armée de son adversaire, il gagne.

Version Originale (en anglais) : J&J Sarnowski.

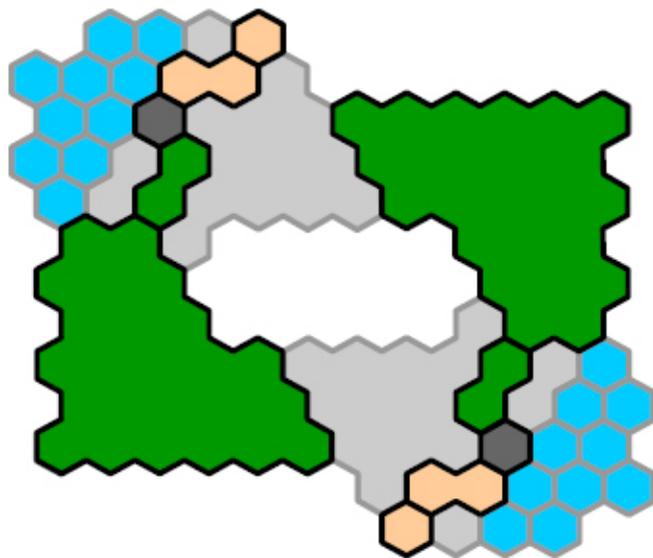
Traduction libre : Cyberfab – 2006 – www.cyberfab.fr.st



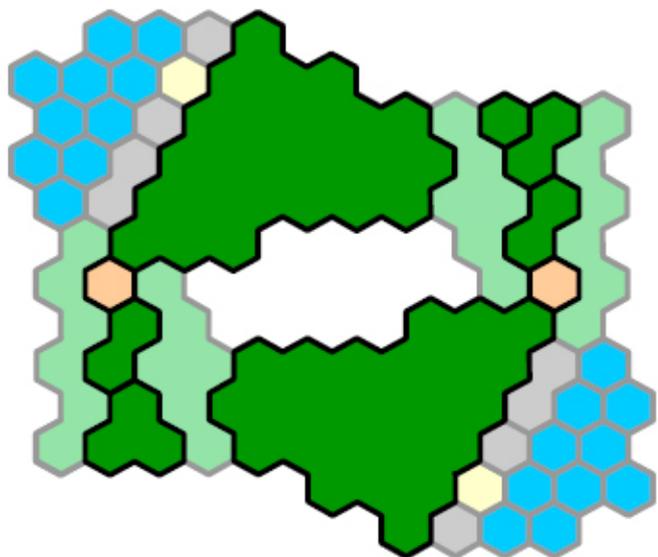
Level 1



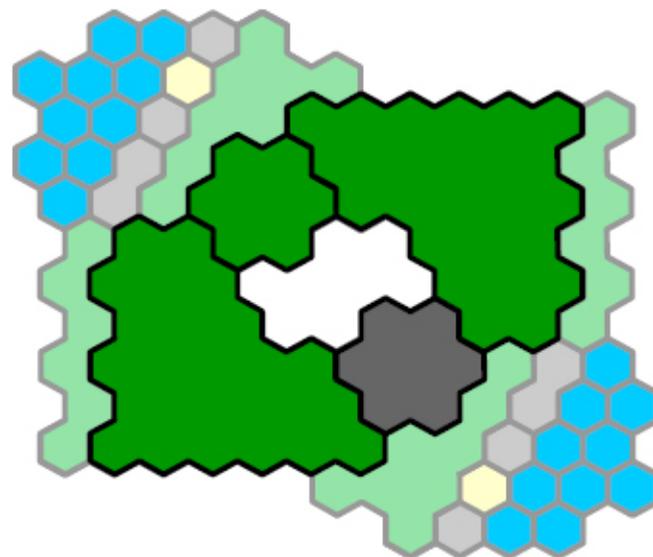
Level 2



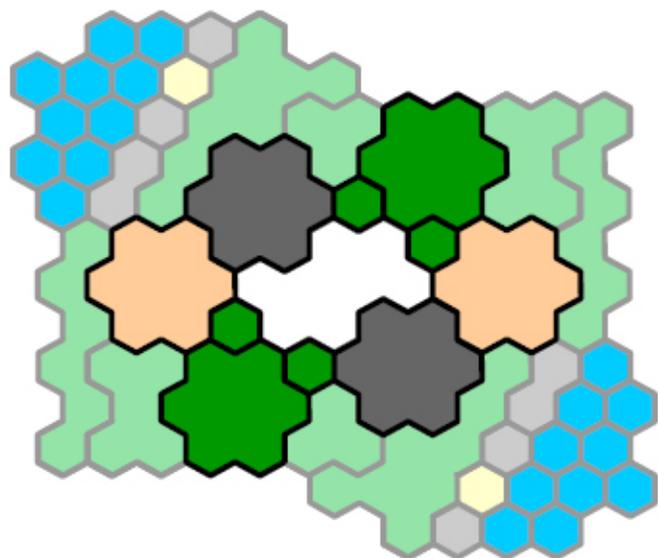
Level 3



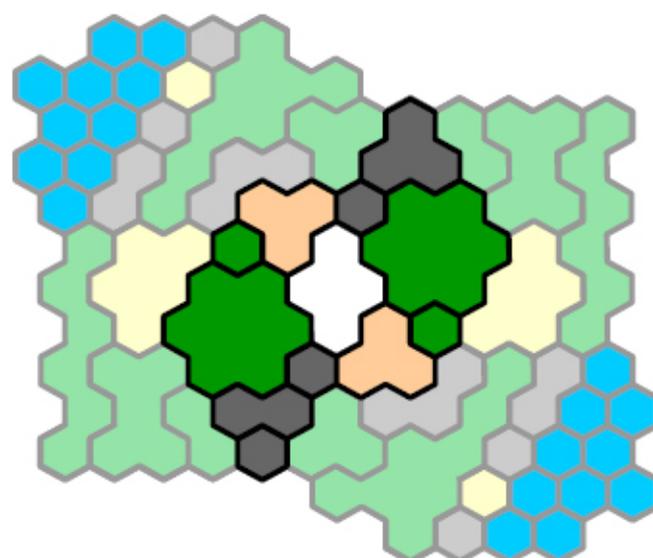
Level 4



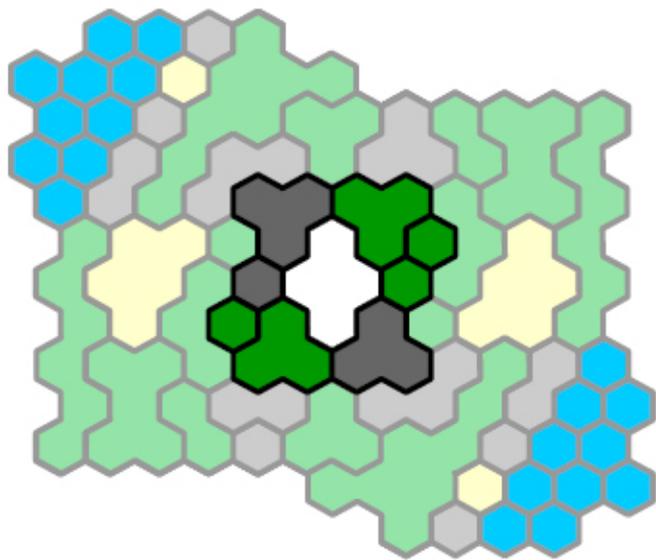
Level 5



Level 6



Level 7



Level 8

